

Der Wettbewerb

Liebe Leitung, liebe Betreuer:innen,

in der Nachmittagsbetreuung haben Schüler:innen die Möglichkeit, sich auszutauschen, spielerisch zu lernen, eigenen Interessen und Neigungen in Projekten und AGs nachzugehen und kreativ zu werden. Denn die Freude am gemeinsamen Spielen hat für Kinder eine wichtige Funktion: Wenn Kinder spielen, lernen sie auch. Denn spielen macht schlau!

Wir freuen uns, Ihnen auch in diesem Jahr im Rahmen von "Spielen macht Schule – auch am Nachmittag" die Möglichkeit zu geben, an der Sonderaktion "Magische Begegnungen", die wir in Kooperation mit Mattel anbieten, teilzunehmen:

300 Nachmittagsbetreuungen für Grundschulkinder haben die Chance, ein Spielwarenpaket zu gewinnen.

Schnell sein lohnt sich: Die ersten 150 Einsendungen erhalten zusätzlich ein Spielepaket mit "Kinderspiel-Klassikern und Neuheiten" zum Einsatz im Betreuungsalltag.

Bewerben Sie sich bis zum 1.7.2024! Wir wünschen Ihnen viel Erfolg!

Für Rückfragen melden Sie sich gerne bei uns.

Mit freundlichen Grüßen

Ihr Mehr Zeit für Kinder e. V.

Tel.: 069 156896 -0



Der Hintergrund

Spielen ist viel mehr als ein Freizeitvergnügen: Wenn Kinder spielen, lernen sie – unbewusst, ohne Anstrengung und mit viel Motivation. Spielen festigt Erlerntes und erweitert Kompetenzen: abwechslungsreich und mit wichtigen Phasen der Entspannung. In ihrer Vielfalt fördern klassische Spiele und Spielsachen u. a. Bewegung, Motorik, Kreativität, Wortschatz und Teamgeist.

Durch Sprach- und Lernspiele wird ein wichtiger Beitrag zur Entwicklung der sprachlichen und mathematischen Fertigkeiten geleistet. Kinder trainieren so spielerisch ihre Fähigkeiten und bekommen ein Gefühl für Sprache und Zahlen.

Das Gewinnerpaket

300 x ein Spielepaket "Magische Begegnungen" und "Geister, Geister, Schatzsuchmeister" zu gewinnen

Magische Begegnungen

Mit dem Brettspiel "Magische Begegnungen" reisen die Spieler:innen in ein Land voller Abenteuer und Mysterien. Das Königreich versinkt im Chaos, während der Drache im Land der Zauberwelt Unruhe stiftet. Und nun liegt es an den Helden des Waldlands, das Königreich zu retten.

Das kooperative Brettspiel regt in einer spannenden Geschichte zur Teamarbeit an. Die Kinder werden bei diesem einfach zu lernenden Spiel aufgefordert

strategisch zu denken und die Phantasie der Spieler:innen wird durch magische Gegenstände und wunderliche Kreaturen angeregt. Die Spieler:innen gewinnen oder verlieren gemeinsam. Doch letzten Endes entscheidet der Magic 8 Ball über ihr Schicksal.



Geister, Geister, Schatzsuchmeister

Die Jubiläumsausgabe des Brettspiels "Geister, Geister, Schatzsuchmeister" nimmt die Spieler:innen mit in ein von Geistern bewachtes Spukhaus. In den einzelnen Räumen sind insgesamt acht Schatzjuwelen versteckt und die Geister halten sich überall dort auf. Neben strategischem Denken brauchen die Spieler:innen auch Glück beim Würfeln, um die Geister zu besiegen.

Das 2014 als "Kinderspiel des Jahres" ausgezeichnete Brettspiel ist in einer kooperativen Team- sowie einer spannenden Verfolger-Variante spielbar und eignet sich für die ganze Familie.



Das Paket besteht aus 2x Magische Begegnung<mark>en und 2x Geister, Geister, Schatzsuchmeister</mark>

Schnell sein lohnt sichl

Die ersten 150 Einsendungen gewinnen zusätzlich ein Spielepaket mit "Kinderspiel-Klassikern und Neuheiten" von Mattel!



Bibber-Biber



UNO Quatro



ONO 99



S.O.S. Affenalarm



Mister Pups



So machen Sie mit!

300 Einrichtungen gewinnen ein Spielepaket bestehend aus 2x "Magische Begegnungen" und 2x "Geister, Geister, Schatzsuchmeister". Die ersten 150 Einsendungen bekommen außerdem jeweils ein Spielepaket mit "Kinderspiel-Klassikern" zum Einsatz in der Nachmittagseinrichtung.

Einsendeschluss ist der 1.7.2024!

So können Sie für Ihre Einrichtung teilnehmen:

Bitte schicken oder faxen Sie uns dieses Formular mit Ihren vollständigen Kontaktdaten an:

Mehr Zeit für Kinder e.V. Stichwort "Spielepaket Magische Begegnungen" Gärtnerweg 4–8 60322 Frankfurt am Main

Fax: 069 156896-10 oder alternativ per E-Mail an: info@spielen-am-nachmittag.de

Ihre Daten (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name der Einrichtung	
Ansprechpartner:in	
Straße, Hausnummer	
PLZ/Ort	
Bundesland	
Telefonnummer	
E-Mail-Adresse	

Die Teilnahme ist kostenlos. Die Gewinner werden schriftlich informiert. Die im Paket enthaltenen Gewinne verbleiben in der Einrichtung. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Datenschutzhinweis: Mehr Zeit für Kinder e. V. erhebt und nutzt personenbezogene Daten der Teilnehmer nur, soweit dies gesetzlich zulässig ist. Die vom Verein Mehr Zeit für Kinder e. V. im Wege der Teilnahmeanmeldung erhobenen personenbezogenen Daten werden allein zur Gestaltung, Durchführung und Abwicklung des Wettbewerbs "Mattel Sonderaktion Magische Begegnungen" erhoben, verarbeitet und genutzt. Es handelt sich dabei um diejenigen personenbezogenen Daten, die für die Durchführung des Wettbewerbs vonnöten sind. Eine weitergehende Verarbeitung der Daten, insbesondere für Werbezwecke, findet ohne ausdrückliche, weitergehende Einwilligung nicht statt. Nach Abwicklung des Wettbewerbs werden alle personenbezogenen Daten gelöscht. Jeder Teilnehmer hat das Recht auf Auskunft, Berichtigung, Löschung bzw. Einschränkung, Datenübertragbarkeit und auf Widerruf. Seine Rechte kann er per Post, per E-Mail über die Adresse: info@mzfk.de oder telefonisch über die Nummer 069-1568960 wahrnehmen. Der Ansprechpartner des Mehr Zeit für Kinder e. V. ist Dr. Bernhard Mechler, Gärtnerweg 4–8, 60322 Frankfurt am Main. Weiterhin besteht das Recht, sich mit Beschwerden an die Datenschutz-Aufsichtsbehörde zu wenden.



Kontakt:

Mehr Zeit für Kinder e.V. Gärtnerweg 4–8 60322 Frankfurt a.M.

Tel. 069 15 68 96 0 E-Mail: info@mzfk.de www.mzfk.de

